

Portfolio

Tampereen yliopiston kurssien projektitöistä ja kursseista

Mikaela Lindfors

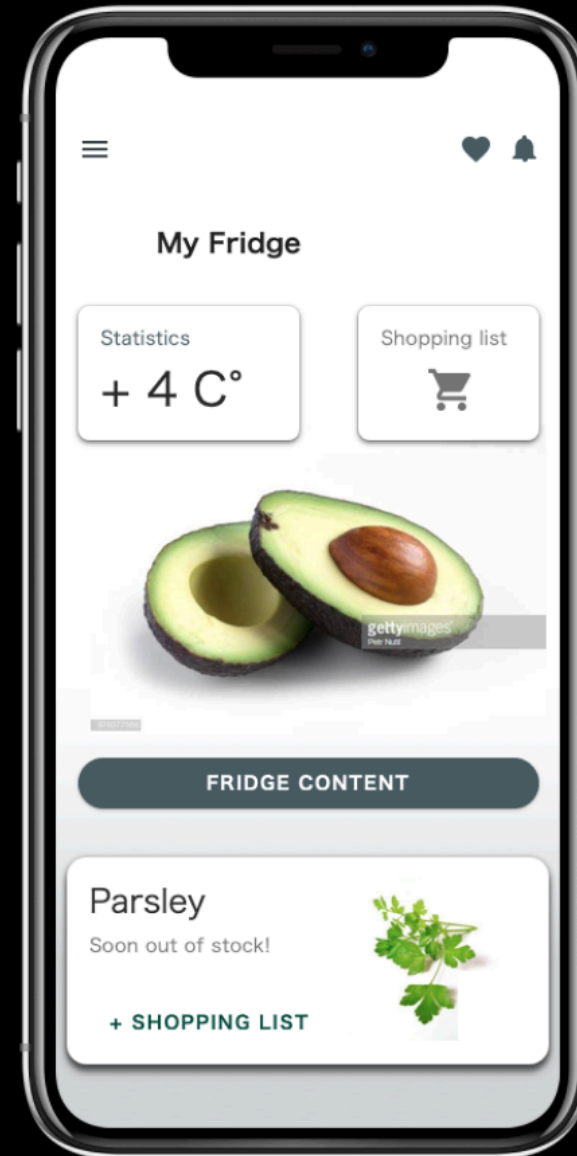
Älykäs jääkaappi

Tietojärjestelmän suunnittelun perusteet, 5op, Kurssiarvio 5

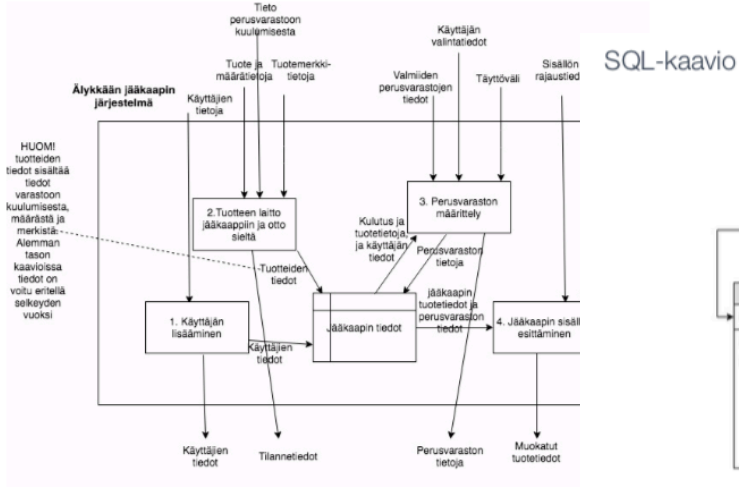
Harjoitustyönä toteutettiin tietojärjestelmäsuunnitelma älykkäälle jääkaapille. Jääkaapin oli tarkoitus toimia niin, että se ottaa huomioon käyttäjät, niiden määrän ja ruokavaliot. Jääkaappi tietää sisällön ja osaa näyttää, mitä sieltä puuttuu tai on vanhentumassa. Suunnitelma sai olla osittain futuristinen.

Harjoitustyön sisältö

- Järjestelmän vaativuusmäärittely
- Toimintojen suunnittelu
 - Tietovirrat
 - Käyttötapauskuvaukset
- Tietokannan suunnittelu
 - ER-malli
 - SQL-kaavio
 - tietokannanluonti
- Käyttöliittymän suunnittelu
- Toteutussuunnitelma

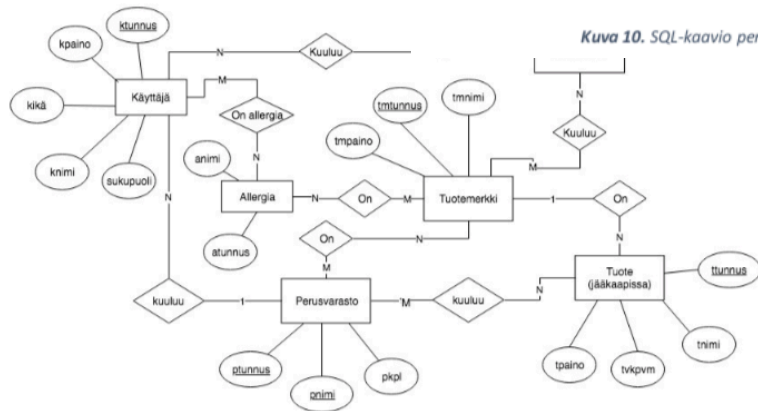


Älykäs jääkaappi



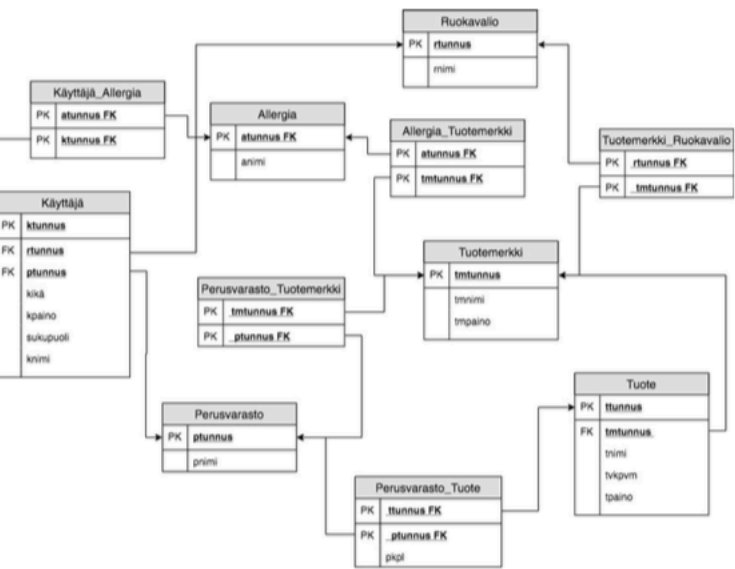
Kuva 1. Älykään jääkaappijärjestelmän yleinen tietovirtakaavio.

ER-malli



Kuva 9. ER-kaavio, missä on kuvattu perusvaraston, käyttäjien, tuotteiden, ruokavalion ja allergian suhteet. Tämän perusteella voidaan katsoa jääkaappin sisältö.

SQL-kaavio

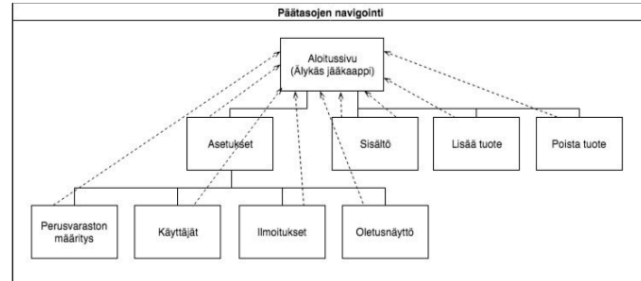


Kuva 10. SQL-kaavio perusvaraston, käyttäjien, tuotteiden, ruokavalion ja allergian suhteista

SQL-taulujen luontilauseet

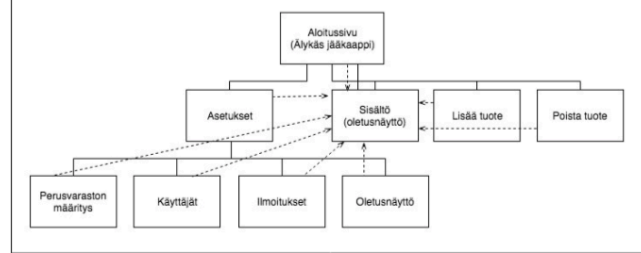
<pre>CREATE TABLE tuotemerkkitaulu (tntunnus INT, tntnimi VARCHAR (100) NOT NULL, tntpaino INT, PRIMARY KEY (tntunnus);</pre>	<pre>CREATE TABLE perusvarasto (ptunnus INT, pnimi VARCHAR (100) NOT NULL, tntunnus INT, PRIMARY KEY (ptunnus), FOREIGN KEY (tntunnus) REFERENCES tuotetaulu);</pre>
<pre>CREATE TABLE tuotetaulu (tntunnus INT, tntnimi VARCHAR (100) NOT NULL, tntpaino INT, tntkpvm DATE, tnttunnus INT, PRIMARY KEY (tntunnus), FOREIGN KEY (tntunnus) REFERENCES tuotemerkkitaulu);</pre>	<pre>CREATE TABLE perusvarasto_tuote (tntunnus INT, ptunnus INT, pkpl INT, PRIMARY KEY (tntunnus, ptunnus), FOREIGN KEY (tntunnus) REFERENCES tuotetaulu, FOREIGN KEY (ptunnus) REFERENCES perusvarasto);</pre>

Päätösten navigointi



Kuva 4. Kuvassa on esitetty päätösten navigointi. Yhtenäinen viiva kuvaa navigointia kumpaakin suuntaan ja katkoviiva kuvaa paluuta kotinäyttöön eli näyttöön, mikä on asetettu oletusnäytöksi nuolten suuntaisesti.

Päätösten navigointi 2.



Kuva 5. Viiltoehtoinen navigointi silloin, kun oletusnäytöksi on valittu Sisältö-välilehti. Oletusnäyttöön voi palata suoraan painamalla kotikuvaketta.

Ikkunax

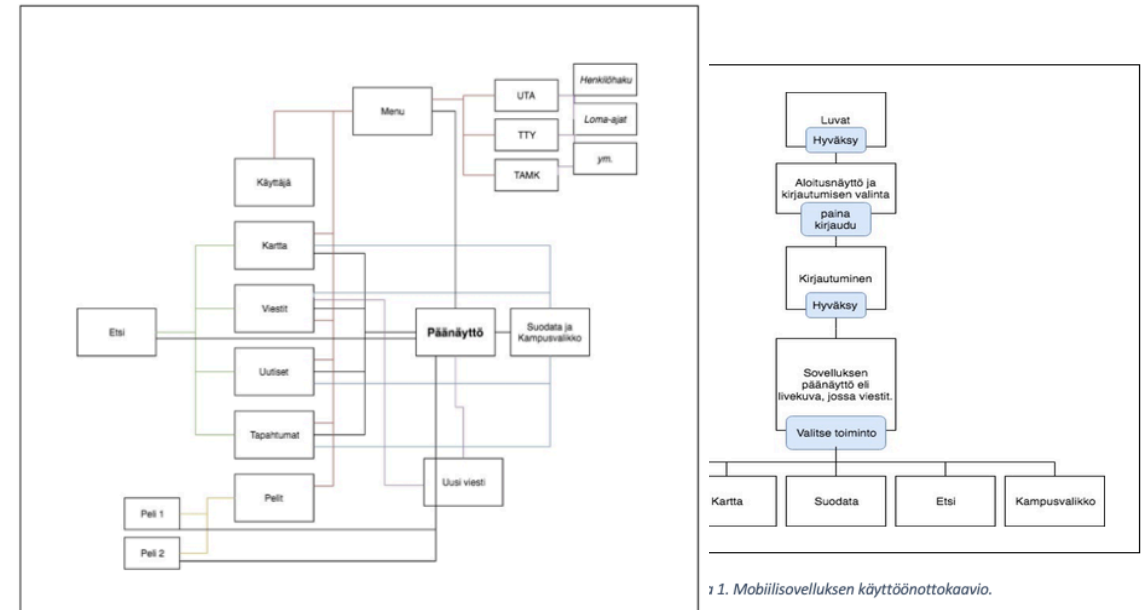
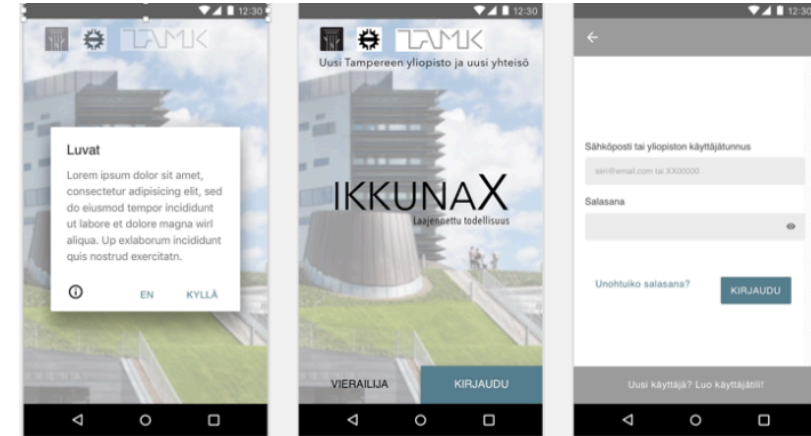
Käyttöliittymän suunnittelun perusteet 5op, Kurssi-arvio 5

Harjoitustyö

Harjoitustyön tarkoitus oli ideoida lisätyn todellisuuden sovellusta Ikkunax. Palvelussa voisi seurata ja osallistua viesteihin, jotka liittyvät tietyn kampusalueen tiettyihin rakennuksiin tai yksittäisiin huonetiloihin. Lisäksi sovellusta voisi käyttää kampusalueen reittiopastukseen ja esim. bussiaikataulujen seuraamiseen. Sovellus voisi sisältää myös pelejä, mitkä lisääisivät viihtyvyyttä ja oppimista.

Kommentti arvioinnista

"Työsi on kokonaisuudessaan esimerkillinen ja voisinkin luonnehtia sitä ammattimaiseksi. Kuten varmasti tiedät erinomaisesta työstä on..."



1. Mobiilsovelluksen käyttöönotto-kaavio.

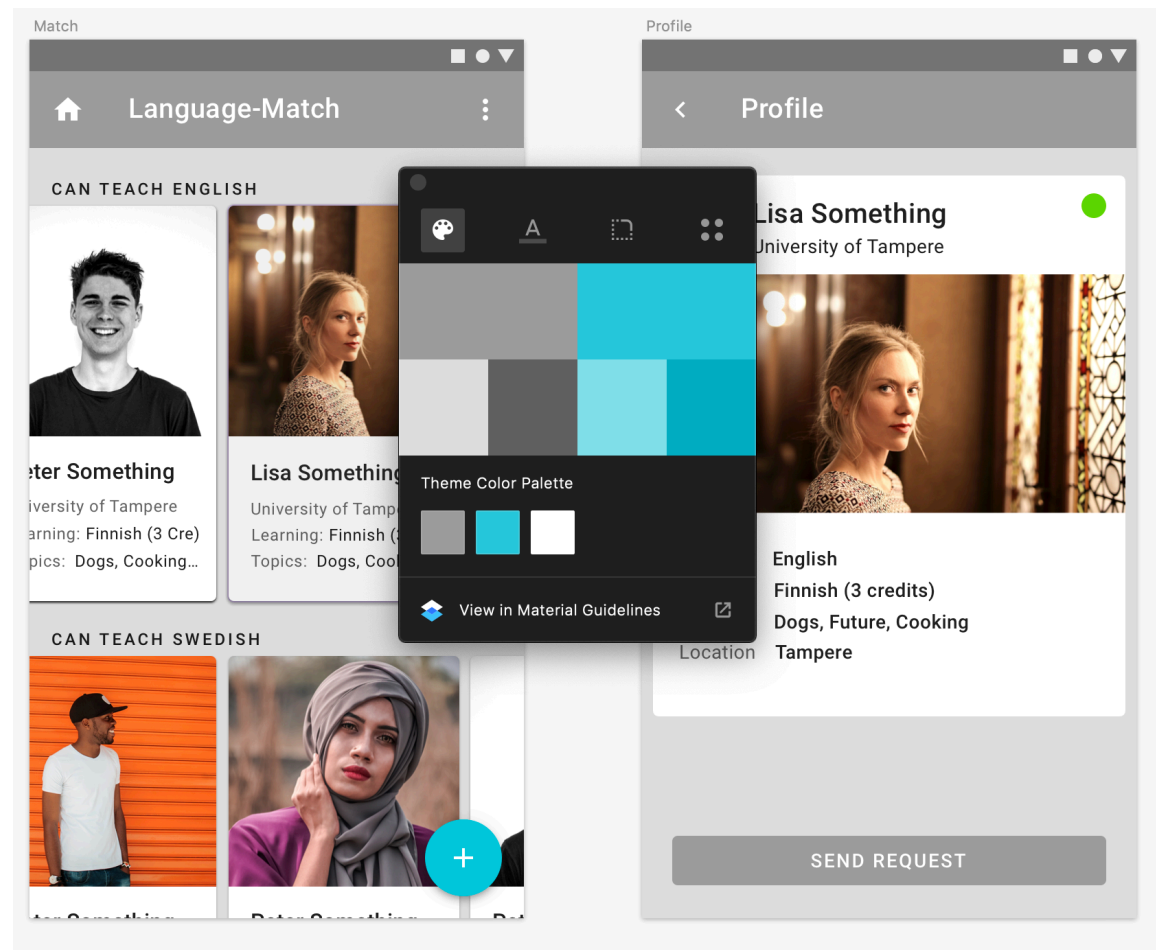
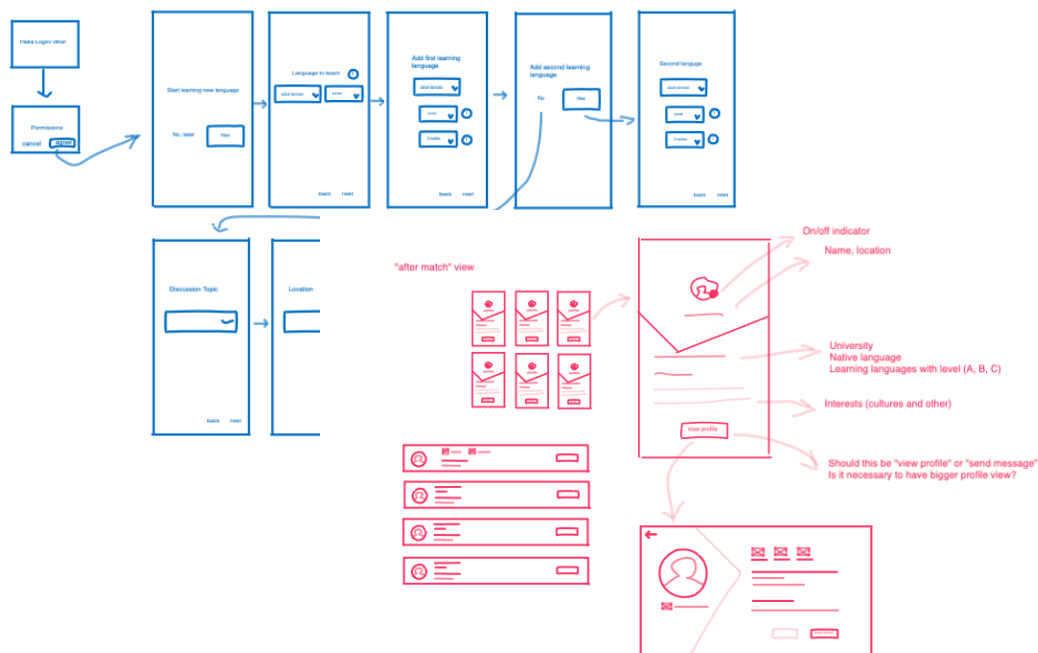
Kuva 2. Navigaatio päänäyttöjen ja toimintojen välillä.

Kivako Projektityökurssi 5op, Kurssiarvio 5

Kielikaverisovellus

Prototyyppi: <https://invis.io/6GRYC7EHZA5>

Sovelluksessa etsitään kielimätsiä, jonka kanssa voisi harjoitella uutta kieltä. Asiakas halusi, että käytetään perus Material Design komponentteja, koska ne olisi helppo myös koodata valmiilla kirjastolla ilman suurempia tyyli muutoksia.



Tampere Arena

Methods of user centered design, projektityö 5op, Kurssiarvio 5

Tavoitteena oli suunnitella Tampere Arenan vierailijoille sovellus helpottamaan ja sujuvoittamaan vierailua kohteessa.

Tutkimus ja metodit:

- Käyttäjäpersoonat
- Haastattelut
- Tutkimus
- Affiniteettidiagrammi
- Luonnostelmat
- Käytettävyydestaus
- "Low-fidelity" prototyyppi

Jukka Korhonen

Persona 1



Bio

Jukka is finishing his studies at the Tampere University of Applied Sciences, and is a big fan of sports. He likes watching hockey matches both at the stadium and at bars, so he can enjoy both the match and the energy coming from other supporters.

Goals · Interest



"I'm going to all the matches, but I'm a bit annoyed if I miss some. I like to go to hockey matches with my friends, but I'll go even if I can't get there. The best matches are an intense

54 responses

SUMMARY

INDIVIDUAL

QUESTIONS

RESPONSES

54

Accepting responses



room

Friendly · Ambitious · Active

Age: 25

Occupation: Student, Automation Engineer

Family: In relationship

Location: Tampere · Finland

Archetype: Regular supporter

Scenario

A few weeks ago I went into the match a little late for a hurry. There was a lot of people in the match and sadly I didn't find my place immediately because of the crowd and for that reason I missed the start of the match. I didn't like it!

Motivations

Team loyalty

Entertainment

Curiosity

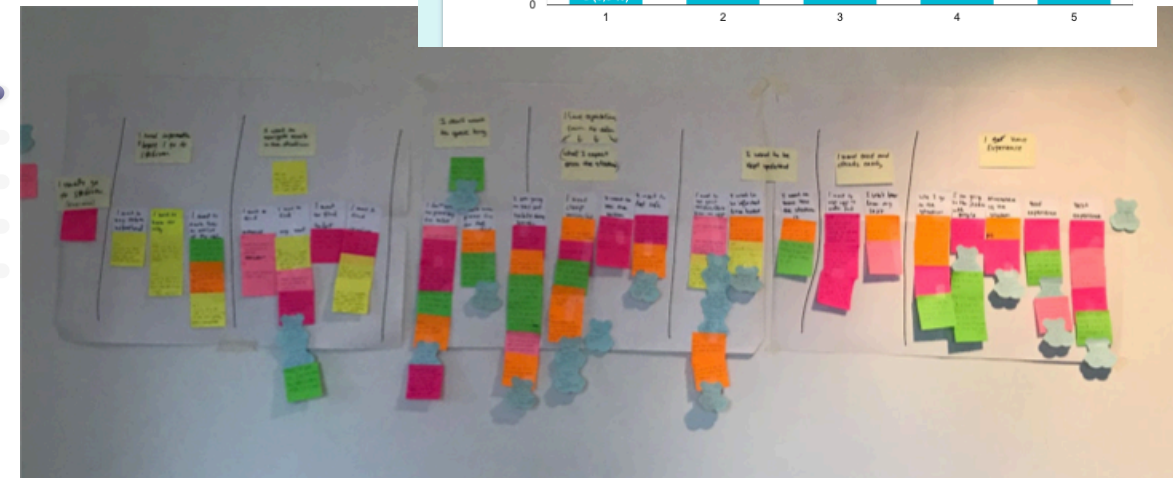
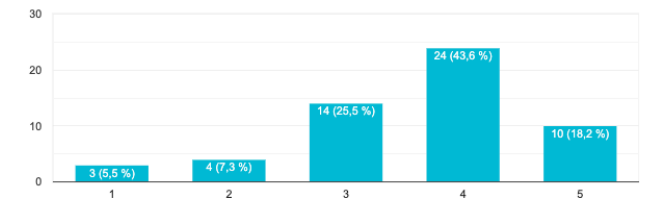
Friends

Meeting new people

Brands



50 vastauksia



Tampere Arena

"Low fidelity" Prototyyppi:

<https://xd.adobe.com/view/ec48b4c6-a886-4fc7-6052-14c52a088385-9a79/?fullscreen>



Samplia-projekti

Ohjelmistotuotannon johtaminen, 7op, Kurssiarvio 5

Rooli projektipäällikkö. Projekti oli designprojekti eikä projektin toteuttajilla ollut kokemusta UI- tai UX-suunnittelusta niin toimin lisäksi lead-designerina. Ohjasin designprosessin etenemisessä ja autoin uusien menetelmien ja ohjelmistojen käytössä. Lopputulos oli kuitenkin toteuttajien käsialaa. Tavoite: Vanhan aplikaation käytettävyyssongelmien poistaminen ja uusi raikas ilme Samplian brändi säilyttäen.

Metodit:

- Heuristinen asiantuntija-arvio olemassa olevasta apista
- Rautalankamallit
- Iteratiivinen käyttäjättestaus
- Interaktiivinen prototyyppi

Kurssin ohjaajan kommentti:

- "Koko yliopistourani parhaiten läpiviety projekti"
- Pekka Mäkiäho, Hankepäällikkö, Istekki Oy

